

# PROGRAMMER MBLOCK DE FACON A SIMULER LE FONCTIONNEMENT DE DEUX LAMPADAIRES INTELLIGENTS 322-3

## 1°) Réaliser le programme suivant pour le soleil.

- Début du programme.
- Rendre le soleil visible
- Positionner correctement le soleil
- Répéter indéfiniment
  - SI les touches « S » et « la flèche déplacement vers le bas » appuyées
    - ALORS : DEPLACER vers le bas
    - SINON : Ne rien faire
  - SI les touches « S » et « la flèche déplacement vers le haut » appuyées
    - ALORS : DEPLACER vers le haut
    - SINON : Ne rien faire
  - SI il fait nuit (le soleil se couche)
    - ALORS : MONTRER l'arrière-plan « Ville de nuit » et MASQUER « Soleil »
    - SINON : MONTRER l'arrière-plan « Ville de jour » et AFFICHER « soleil »



## 2°) Réaliser le programme suivant pour la lune.

- Début du programme.
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- Répéter indéfiniment
  - SI \_\_\_\_\_
    - ALORS : \_\_\_\_\_
    - SINON : \_\_\_\_\_



## 3°) Réaliser le programme suivant pour le capteur de lumière N°1.

- Début du programme.
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- Répéter indéfiniment
  - \_\_\_\_\_



## 4°) Réaliser le programme suivant pour le capteur de lumière N°2.

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- Répéter indéfiniment
  - \_\_\_\_\_



