

Ce que je dois savoir faire

Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.

Algorithmes et objets connectés.

Un algorithme est une suite d'instructions disposées dans un ordre précis permettant de contrôler un objet technique programmable.

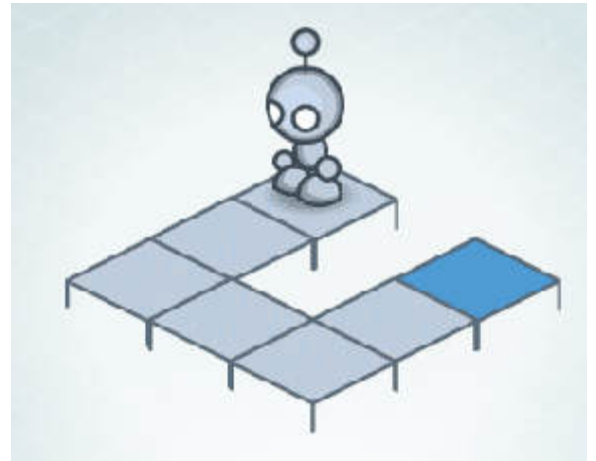
Nous allons découvrir deux façons différentes de construire un algorithme permettant d'obtenir le même résultat à partir de deux applications différentes.

1^{ère} application Lightbot

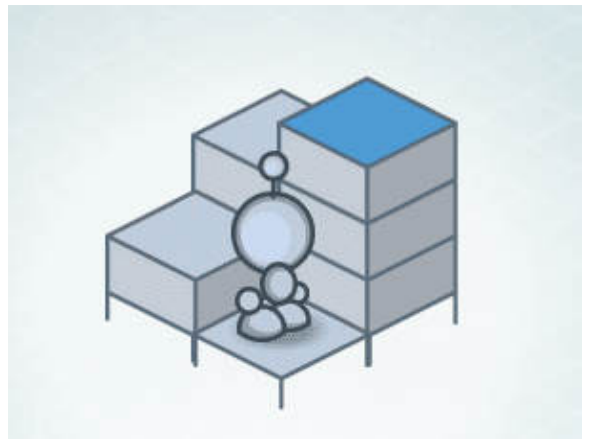
Le but de « **Light Bot** » est concevoir un programme permettant à un petit robot d'évoluer dans un environnement constitué d'obstacles afin d'éclairer des cases.

Exercices :**N°2**Algorithme

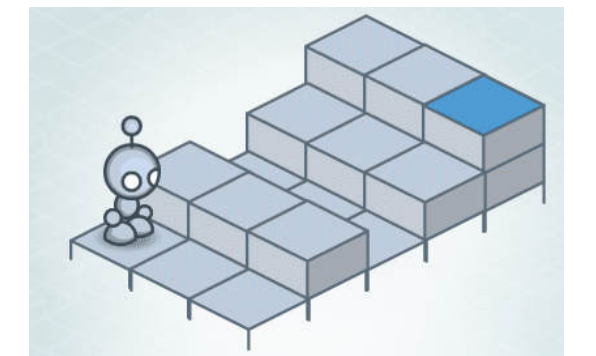
Programme

**N°3**Algorithme

Programme

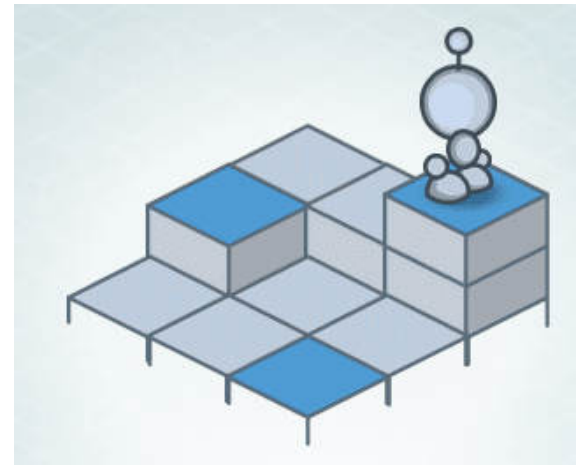
**N°4**Algorithme

Programme

**N°5**

Algorithmme

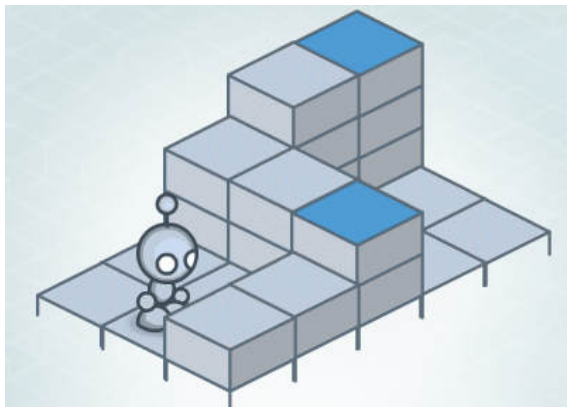
Programme



N°6

Algorithmme

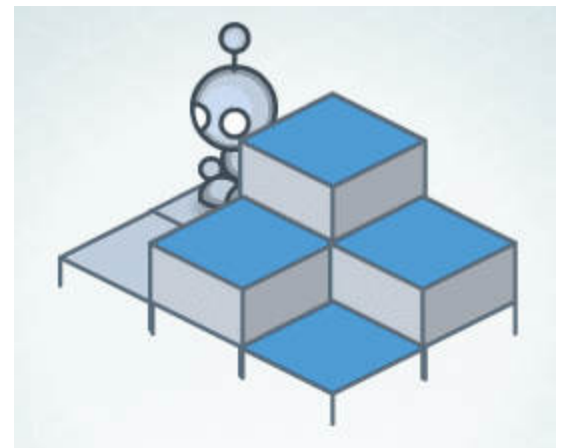
Programme



N°7

Algorithmme

Programme



N°8

Algorithmme

Programme

