

NOM : _____			Prénom : _____			Classe : _____		
6ème	601-5 Découvrir l'algorithme et objet programmable (robot)						Page 1	
	Grille d'évaluation							

Si tu es bloqué, tu peux demander de l'aide, mais ton professeur en tiendra compte dans l'évaluation.

Capacités	Non acquis		ECA		Acquis	
	Elève	Prof	Elève	Prof	Elève	Prof
Proposer un algorithme correspondant au programme.						
Réaliser un programme simple.						
Simuler le déplacement du robot et ainsi vérifier le bon fonctionnement du programme.						

A la fin de l'évaluation, remplis la colonne auto-évaluation, remets cette fiche à ton professeur.

Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information (Algorithme et objet programmable).

	Palier 3 : Programmer un robot virtuel à partir d'un algorithme simple.
	Palier 2 : Lire un algorithme simple représentant le déplacement d'un robot virtuel.
Palier 1 : Lire un algorithme simple avec aide.	