

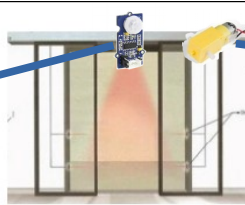
**1°) Situation**

Pour s'ouvrir et se fermer automatiquement, la porte d'un magasin utilise différents matériels. **Un capteur** envoie des informations à **un automate**. Cet automate contient **un programme**. En fonction du programme, **l'actionneur** reçoit un ordre pour lui demander de **S'OUVRI**R ou de se **FERMER**

Capteur de présence



Exo 1



Moteur



**Le capteur envoie** en permanence **une information** codée sous la forme de 0 ou 1.

0 lorsqu'il n'y a **aucune présence**.  
1 lorsqu'il y a **une présence**.

Permet de vérifier si il y a une présence.

lire la broche numérique 3 = 1

Permet de vérifier si il n'y a aucune présence.

lire la broche numérique 3 = 0

**Le moteur reçoit** un **ordre** sous la forme d'OUVRIR ou FERMER.

Permet d'OUVRIR la porte.

Dans l'exemple ci-dessous, le moteur est branchée sur le port 3.

OUVRIR 3

Permet de FERMER la porte.

Dans l'exemple ci-dessous, le moteur est branchée sur le port 3.

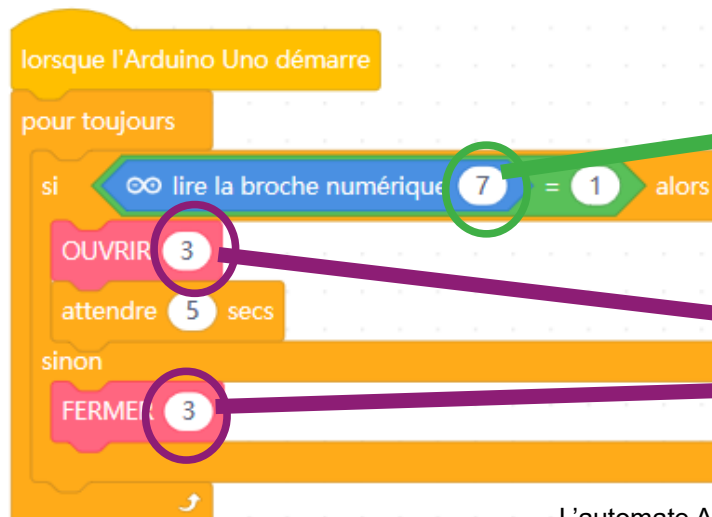
FERME

**2°) Réaliser le câblage entre le programme, les capteurs, actionneurs et l'automate.**

**3°) Compléter les informations manquantes dans les zones blanches.**

**4°) Ouvrir le fichier « Situation1 » avec Mblock en ligne et reconstituer le programme.**

Le programme



Le capteur de présence



L'actionneur le moteur



L'automate Arduino

