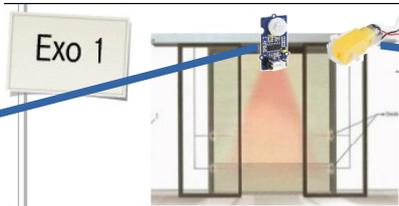


1°) Situation

Pour s'ouvrir et se fermer automatiquement, la porte d'un magasin utilise différents matériels. **Un capteur** envoie des informations à **un automate**. Cet automate contient **un programme**. En fonction du programme, **l'actionneur** reçoit un ordre pour lui demander de **S'OUVRI**R ou de se **FERME**R

Capteur de présence



Moteur



Le capteur envoie en permanence **une information** codée sous la forme de 0 ou 1.

0 lorsqu'il n'y a **aucune présence**.
1 lorsqu'il y a **une présence**.

Le moteur reçoit un ordre sous la forme d'OUVRIR ou FERMER.

Permet de vérifier si il y a une présence.

lire la broche numérique 3 = 1

Permet de vérifier si il n'y a aucune présence.

lire la broche numérique 3 = 0

Permet d'OUVRIR la porte.
Dans l'exemple ci-dessous, le moteur est branchée sur le port 3.

OUVRIR 3

Permet de FERMER la porte.
Dans l'exemple ci-dessous, le moteur est branchée sur le port 3.

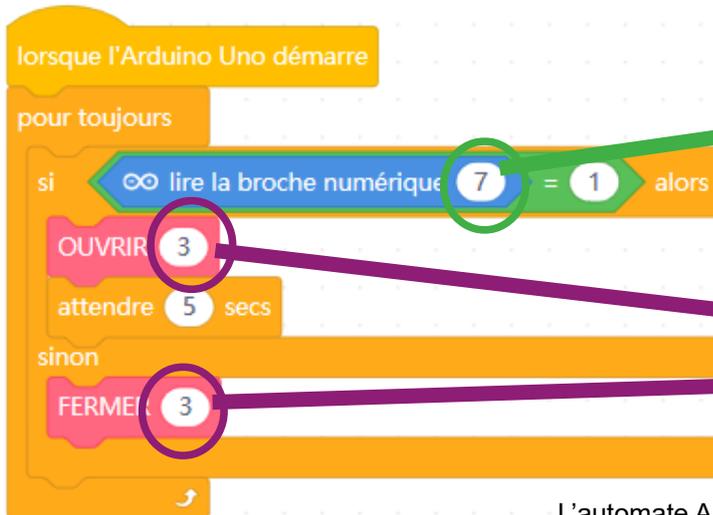
FERMER 3

2°) Réaliser le câblage entre le programme, les capteurs, actionneurs et l'automate.

3°) Compléter les informations manquantes dans les zones blanches.

4°) Ouvrir le fichier « Situation1 » avec Mblock en ligne et reconstituer le programme.

Le programme



Le capteur de présence



L'actionneur le moteur



L'automate Arduino

