

4°) Situation

Exo 4 Voici un distributeur de boisson.

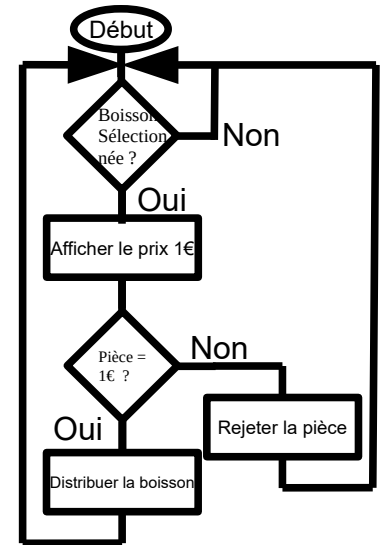
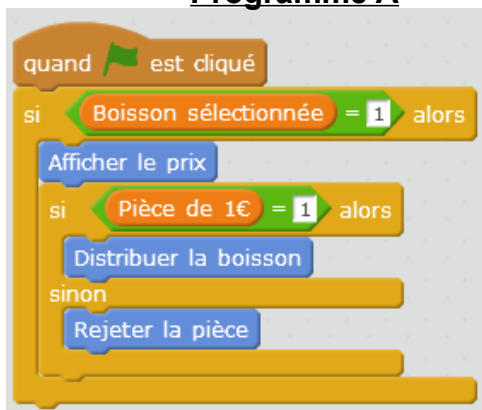


Le principe est simple, vous sélectionnez la boisson de votre choix, le prix s'affiche (ici 1€ pour toutes les boissons), vous insérez donc une pièce de 1 € (la machine vérifie la pièce) puis le distributeur vous donne la boisson.

Dans le cas où la pièce n'est pas 1€ (0,10€, 0,20€, 0,50€, 2€ ou autre ...) le distributeur rejette la pièce.



Attention, il est demandé de programmer ce fonctionnement et pas le fonctionnement normal d'un distributeur !

**Algorithme sous la forme d'un organigramme****2°) Entourer le programme qui traduit l'algorithme ci contre.****3°) Préciser pour quelle(s) raison(s) les autres programmes ne fonctionnent pas.****4°) Ouvrir le fichier « exercice distributeur de boisson » avec Mblock et terminer de reproduire le bon programme.****Programme A****Programme B****Programme C****Programme D**