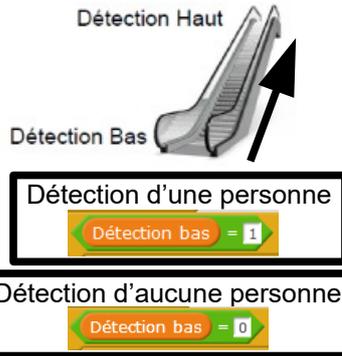


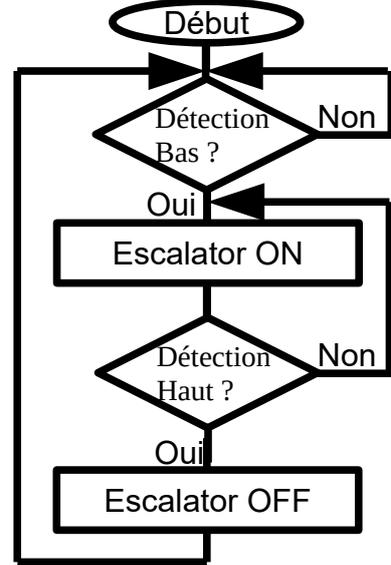
3°) Situation

Exo 3

Suite de l'exercice précédent.
En montant les marches, la personne qui utilise l'escalator mettra moins de temps pour arriver en haut. Inutile donc dans ce cas de faire fonctionner l'escalator durant toute une minute.
Pour des soucis d'économie d'énergie refais un autre organigramme permettant le même principe, mais cette fois-ci, l'escalator devra s'arrêter uniquement lorsque la personne qui monte est détectée en haut de l'escalator.



Algorithme sous la forme d'un organigramme

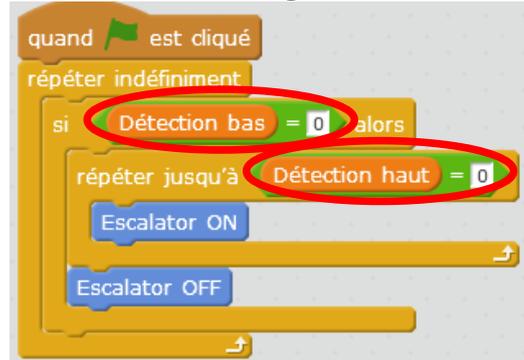


- 2°) Entourer le programme qui traduit l'algorithme ci contre.
- 3°) Préciser pour quelle(s) raison(s) les autres programmes ne fonctionnent pas.
- 4°) Ouvrir le fichier « exercice escalator2 » avec Mblock et terminer de reproduire le bon programme.

Programme A



Programme B



Ce programme ne fonctionne pas car l'escalator se mettra en route s'il n'y a aucune présence en bas et en haut. Il fonctionnera tout le temps.

Programme C



Programme D



Ce programme ne fonctionne pas car s'il y a quelqu'un en bas il restera éteint. Non souhaitons le fonctionnement inverse.

Ce programme ne fonctionne pas car il ne boucle pas. Effectivement, il n'y a pas de « Répéter indéfiniment ».