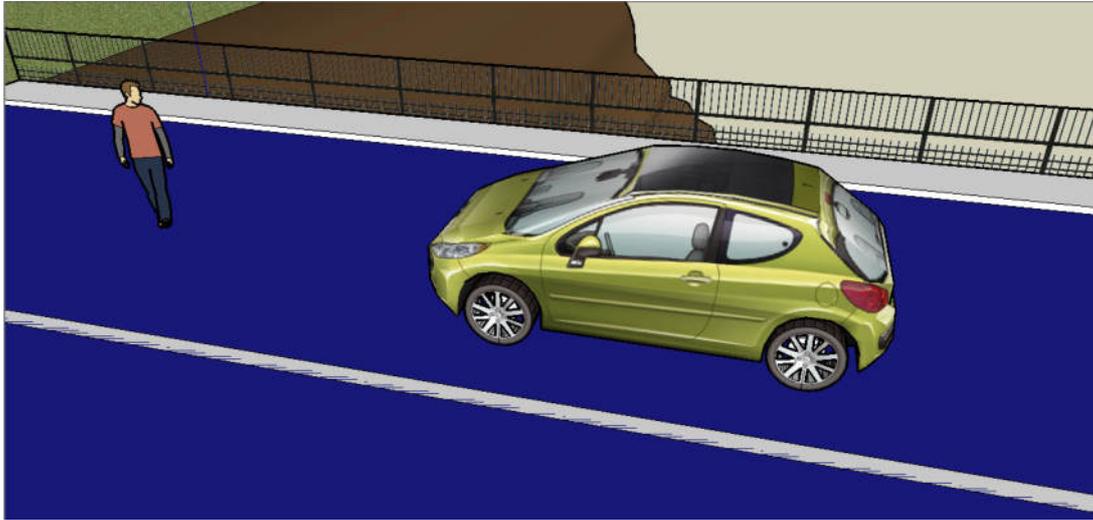


### Situation

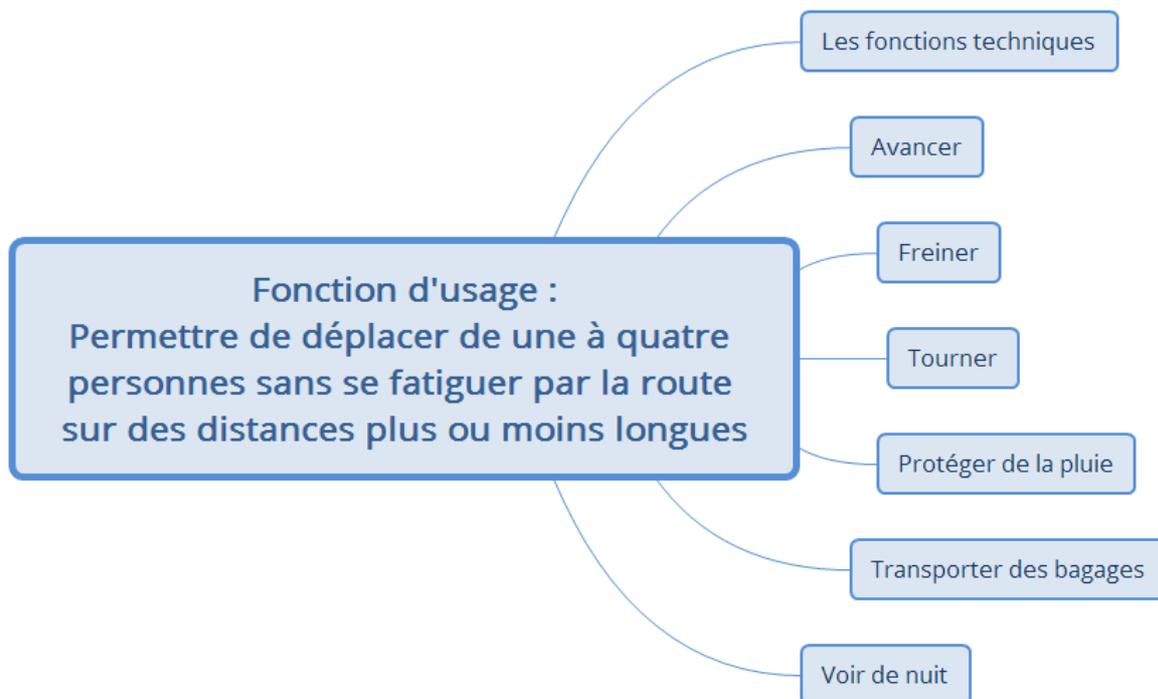
On souhaite permettre à la maquette de la voiture d'éviter un obstacle se trouvant sur son chemin.



### Problématique

Comment permettre à la voiture d'éviter un obstacle ?

1°) Entourer, parmi les fonctions techniques citées ci-dessous, celle qui est concernée par l'évitement de l'obstacle.



2°) Visionner « Animation sur les différentes liaisons mécaniques », en cliquant sur le lien associé.

3°) Indiquer le nom du type de liaison utilisé principalement dans les exemples ci-dessous. Proposer un schéma de cette liaison.

Schéma de la liaison

---



---



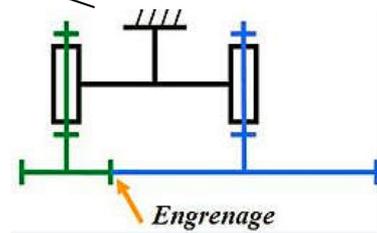
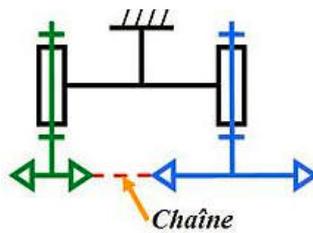
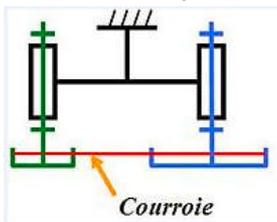
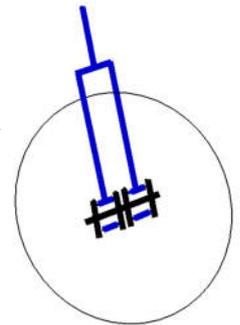
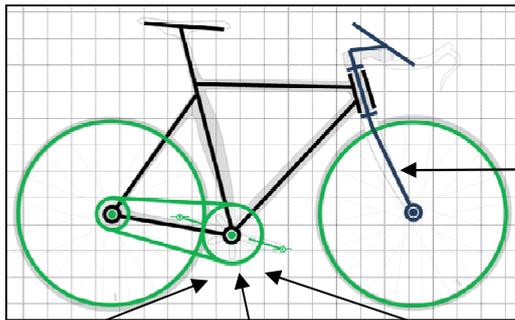
---



---



---



4°) Proposer un schéma représentant une solution technique permettant de satisfaire la fonction technique « Tourner ». Attention, vous devez utiliser les représentations normalisées.

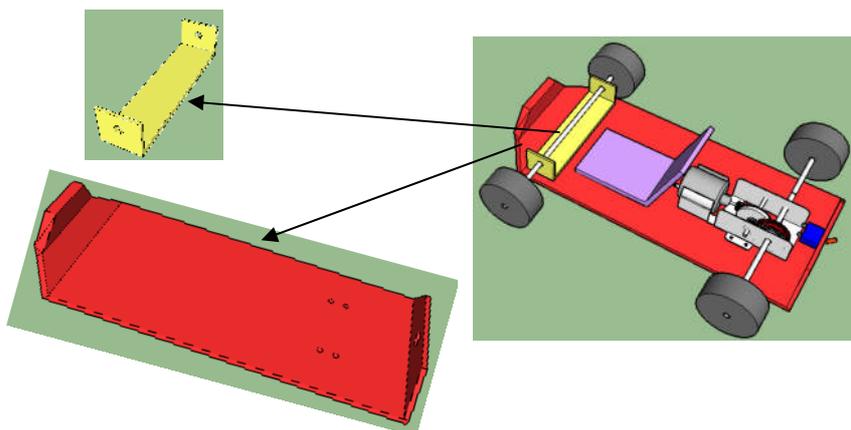


Schéma de la liaison