

Niveau 6

PROGRAMMATION

GESTION DES VARIABLES



Pile ou face ?
Face : Gagné !



CRÉER UNE VARIABLE « PIECE »
ET RÉALISER LE PROGRAMME
PROPOSÉ.
VALIDER LE FONCTIONNEMENT.



PROPOSER LA MODIFICATION DU PROGRAMME PERMETTANT
D'AFFICHER GAGNÉ OU PERDU EN FONCTION DE LA
VARIABLE « PIECE ».



dire Pile : Perdu

dire Face : Gagné !