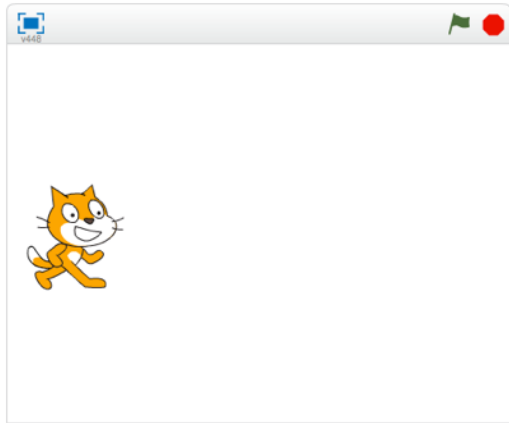


Niveau 3

PROGRAMMATION

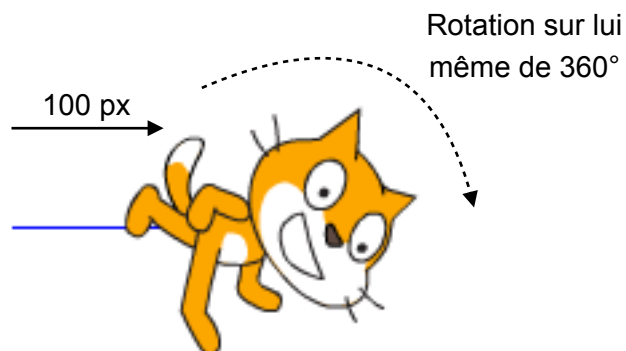
GESTION DE BOUCLE



Space

POSITIONNER LE LUTIN À DROITE PUIS MODIFIER LE PROGRAMME
AFIN DÈS L'APPUI SUR LA BARRE D'ESPACE, DE FAIRE :
AVANCER LE LUTIN DE 100PX PUIS DE LE FAIRE TOURNER DE 360°
(COMME S'IL RÉALISÉ UNE ROULADE).

PROPOSER UNE SOLUTION SIMPLE EN UN MINIMUM DE LIGNE DE
PROGRAMMATION (L'UTILISATION DE BOUCLE EST À PRIVILÉGIER)



tourner de 15 degrés