

<b>NOM :</b> _____			<b>Prénom :</b> _____			<b>Classe :</b> _____		
3ème	322-2 Trouver les conditions d'éclairage de la lampe					Page 1		
	Grille d'évaluation							

Si tu es bloqué, tu peux demander de l'aide, mais ton professeur en tiendra compte dans l'évaluation.

Capacités	Non acquis		ECA		Acquis	
	Elève	Prof	Elève	Prof	Elève	Prof
Proposer un algorithme						
Compléter un diagramme						
Téléverser, simuler et tester un programme						

A la fin de l'évaluation, remplis la colonne auto-évaluation, remets cette fiche, à ton professeur.

**Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.**

Palier 4 : Réaliser un programme adapté à un système afin qu'il réponde à un cahier des charges donné.

Palier 3 : Modifier, proposer un programme adapté à un système afin qu'il réponde à un cahier des charges donné.

Palier 2 : Proposer un organigramme qui réponde à un fonctionnement simple.

Palier 1 : Comprendre la relation entre un comportement d'un système et sa programmation associée sous forme d'algorithme.

**Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées)**

Palier 4 : Proposer et Formaliser un algorithme qui répond à un problème.

Palier 3 : Proposer un algorithme qui répond à un problème avec aide.

Palier 2 : Compléter de façon autonome un algorithme proposé.

Palier 1 : Lire et expliquer avec ses mots un algorithme avec l'aide de l'enseignant.