

NOM : _____ Prénom : _____ Classe : _____		
3ème	322-1 Convertir une luminosité en valeur exploitable par l'automate	Page 1
	Grille d'évaluation	

Si tu es bloqué, tu peux demander de l'aide, mais ton professeur en tiendra compte dans l'évaluation.

Capacités	Non acquis		ECA		Acquis	
	Elève	Prof	Elève	Prof	Elève	Prof
Relever correctement les valeurs désirées.						
Représenter les relevés sous la forme d'un graphique.						
Partager le graphique avec l'ensemble des camarades de l'îlot.						

A la fin de l'évaluation, remplis la colonne auto-évaluation, remets cette fiche, à ton professeur.

Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.

Palier 4 : Numériser un signal analogique et spécifier sa précision.

Palier 3 : Numériser un signal analogique avec de l'aide et interpréter sa précision.

Palier 2 : Différencier et Identifier la nature d'un signal : analogique ou numérique.

Palier 1 : Observer et Repérer un signal numérique (orienté logique).

Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.

Palier 4 : Créer, Nommer et Organiser des dossiers pour stocker les ressources numériques.

Palier 3 : Créer un dossier et déposer un fichier dans un espace indiqué de façon autonome.

Palier 2 : Se déplacer dans un arborescence de dossier et déposer un fichier dans un espace indiqué.

Palier 1 : Se déplacer avec de l'aide dans une arborescence de dossier pour ouvrir un fichier numérique.

Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées)

Palier 4 : Réaliser un graphique ou un tableau adapté à sa présentation.

Palier 3 : Réaliser un graphique ou un tableau.

Palier 2 : suivre une procédure pour obtenir un graphique. Compléter un tableau.

Palier 1 : Lire un graphique ou un tableau à double entrée.