Interface de Scratch

LANGAGE
Choix de la langue.

BARRE D'OUTILS
Duplique, coupe, grossit ou diminue la taille du lutin actifs.

COSTUMES
Gérer les différents aspects des lutins.

GESTION DES SONS
Permet de charger ou de créer un fichier audio.

ACTIVATION
Drapeau vert : active les scripts.
Point rouge : désactive les scripts.

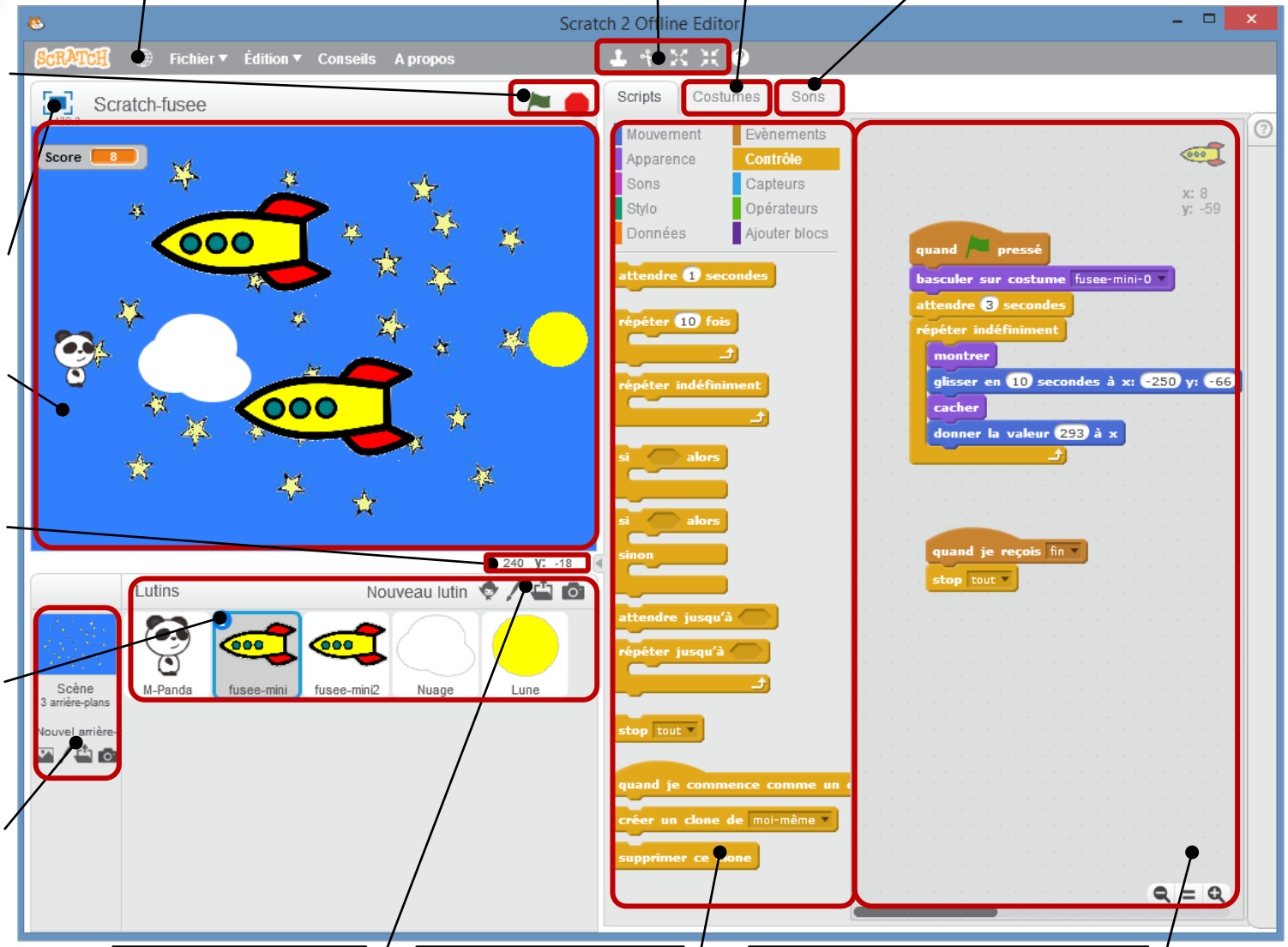
MODE PRESENTATION
Passage en plein écran de la scène.

LA SCENE
C'est l'endroit où vos créations Scratch prennent vie.

POSITION DU LUTIN
Donne la position horizontale (x) et verticale (y) du lutin actif.

LES LUTINS (OBJETS)
Pour renommer, montrer / cacher au démarrage , gérer le type de rotation.

L'ARRIERE PLAN
Arrière-plan en cours et accès à la gestion des arrière-plans.



LES LUTINS (OBJETS)
Liste des lutins et accès à la gestion des lutins.

PALETTE DES BLOCS
Blocs de programmation disponibles pour vos lutins.

ZONE DES SCRIPTS
Faire glisser les blocs dans cette zone pour les assembler et construire le programme.