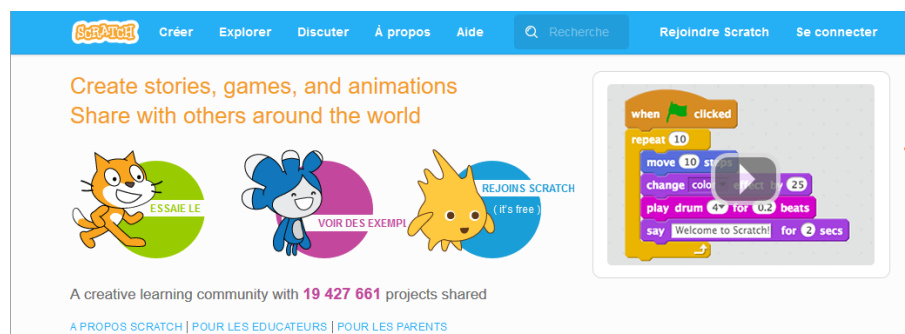


MON PROJET SCRATCH

DANS UN ARTICLE



Ouvrir scratch en ligne :
<https://scratch.mit.edu/>

Se connecter

Nom d'utilisateur

Mot de passe

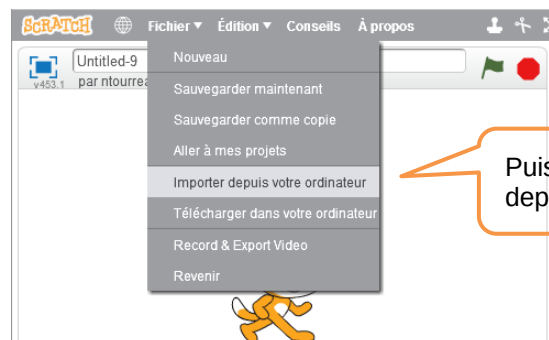
Se connecter

Mot de passe oublié ?

Se connecter avec un identifiant
et un mot de passe (compte à
créer au préalable)



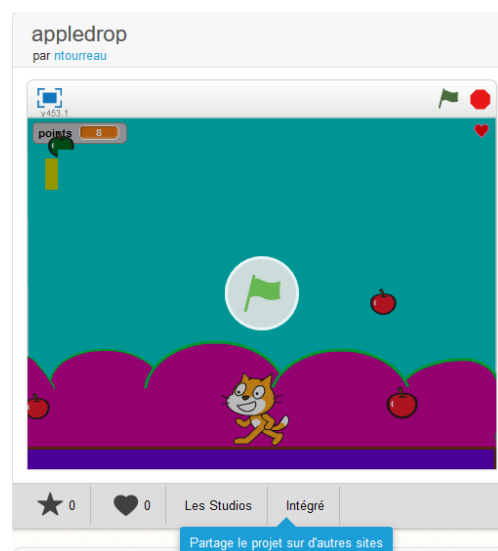
Créer un nouveau projet



Puis importer votre projet
depuis l'ordinateur

5

Cliquer ensuite sur
partager le projet



6

Cliquer ensuite sur intégrer
pour récupérer le code html

MON PROJET SCRATCH

DANS UN ARTICLE



7 Copier le code CTRL + C

8 Créer un nouvel article dans le blog de l'ENT

9 Cliquer sur l'icône "Source"

10 Coller le code CTRL + V

11 Le Jeu est intégré dans l'article ENT

Attention : L'article ENT mesure 900 px de large. Il est donc possible d'agrandir l'écran de jeu en modifiant les paramètres width (largeur) et height (hauteur)